

ADVANTAGE

POINT



STARBALL

STARBALL ENGLISH

INSTALLATION - FLOPPY DISK VERSION

To install Starball from floppy disk, place the Starball disk in the disk drive of your machine and type:

A:INSTALL

Follow the on-screen instructions. You will be prompted for a drive and path to copy the game to on your hard drive. This can be on any drive as long as it has at least 5 Megabytes free.

INSTALLATION - CD VERSION

Put the Starball CD in your CD drive, change to the CD by typing 'X:' where X is the letter of the CD drive, and type:

INSTALL

Follow the on-screen instructions. You will be prompted for a drive and path to copy a few very small components to.

On a very few systems with Windows 95, the INSTALL program may fail to run if Windows is running. It should run normally if run from MS-DOS mode.

CONFIGURATION

Once installed, you will need to configure the game. Select the configure option and then your appropriate sound card. If your sound card type is not exactly listed, it may be worth trying one of the Soundblaster options.

If your system has been set up with your sound card's installation program, it will probably have installed the BLASTER environment setting, which means that you do not need to select your port, IRQ and DMA settings. In this case, you can leave the game on auto-configure. If you are unsure, try auto-configuration, and only set things manually if Starball reports an error or if you fail to obtain any sound.

If you are using a Gravis Ultrasound, then the environment settings created by its install program MUST be available, or Starball will not start.

Some PC's with slow video cards may experience speed problems when running the game. If this happens, the configuration option 'no sidepanel' can be selected, which will make the game much faster at the cost of the game's message panel.

Should you need to reconfigure in the future, rerun INSTALL by moving to your Starball directory and typing INSTALL.

Please also select the 'view readme file' option. This contains several important notes on compatibility for some systems. In particular, users of Windows 95 should examine the Windows compatibility section, and users of the Gravis Ultrasound

would be advised to read the section on the Ultrasound. But if you don't read this and something goes wrong later, we might not be quite so sympathetic...

RUNNING STARBALL

After Starball has been installed and configured, type STARBALL in the installed directory to run the game.

When you wish to play it later, change to the STARBALL directory and type STARBALL. If you have the CD version, you must put the STARBALL CD in the CD drive first.

IF YOU HAVE ANY PROBLEMS

There is a list of common questions you might be asking available from the install program. Run INSTALL, select 'Frequently Asked Questions' and check the list for your problem. Also read through the README document visible from the install program.

If you still experience problems, you can attempt to re-install Starball, which may fix many problems especially if files have been corrupted or data moved. If you wish to preserve high-scores when reinstalling, they are contained in the file 'hs.dat'.

GAME CONTROLS

Left Shift	Left flipper
Right Shift	Right flipper
Control	Free Trembler (tilt)
Escape	Control Panel
Pause	Pause/Display Bonus
Backspace	End current game
F1, F2	Gamma correction
F3	Reset gamma
F5, F6	Master volume
F7, F8	Volume
F9, F10	Digital sound volume
F12	Controls list

The control panel gives access to several options, including difficulty, number of players, volume level meters, and the sound test. Starball was written by Volume 11 Software Development, and published by GameTek (UK) Limited.

All program code and data copyright 1992-1995 Volume 11 Software Development. Some graphics and sound effects used under license.

STARBALL GERMAN

INSTALLATION - DISKETTENVERSION

Um STARBALL von Diskette zu installieren, legen Sie die STARBALL-Diskette in das Diskettenlaufwerk Ihres Computers und geben folgendes ein:

A:INSTALL

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie werden aufgefordert, für die Installation ein Laufwerk und einen Pfad auf Ihrer Festplatte anzugeben. Dabei kann es sich um ein beliebiges Laufwerk mit mindestens 5 Megabyte freiem Speicher handeln.

INSTALLATION - CD-VERSION

Legen Sie die STARBALL-CD in Ihr CD-Laufwerk, geben Sie 'X:' ein, um zum CD-Laufwerk zu wechseln, und anschließend:

INSTALL

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie werden aufgefordert, ein Laufwerk und einen Pfad für die Kopie einiger kleiner Komponenten anzugeben. Auf einigen wenigen Systemen mit Windows 95 wird das Installationsprogramm möglicherweise nicht ausgeführt, wenn Windows läuft. Versuchen Sie es dann von MS-DOS aus zu starten.

KONFIGURATION

Nach der Installation muß das Spiel konfiguriert werden. Wählen Sie die Option 'Konfigurieren' und anschließend Ihre Soundkarte. Sollten Sie Ihren Soundkartentyp in der Liste nicht finden können, versuchen Sie es mit einer der aufgeführten Soundblaster-Optionen.

Wenn Sie Ihr System mit dem Installationsprogramm Ihrer Soundkarte eingerichtet haben, wurde die BLASTER-Umgebung wahrscheinlich schon installiert. In diesem Fall brauchen Sie die Port-, IRQ- und DMA-Einstellungen nicht vorzunehmen und können das Spiel auf 'Auto-Konfiguration' weiterlaufen lassen. Falls Sie unsicher sind, versuchen Sie es mit der automatischen Konfiguration, und verändern Sie die Einstellungen manuell nur, wenn STARBALL eine Fehlermeldung anzeigt oder kein Sound zu hören ist.

Verwenden Sie eine Gravis Ultrasound, MUSS das Installationsprogramm der Karte zuerst eine Umgebungskonfiguration durchgeführt haben, bevor STARBALL gestartet werden kann.

Bei einigen PCs mit langsamen Videokarten können bei der Ausführung des Spiels Probleme bezüglich der Betriebsgeschwindigkeit auftreten. Wählen Sie in diesem Fall die Konfigurationsoption 'Seitentafel - Keine', woraufhin die Anzeigetafel des Spiels ausgeschaltet wird und das Spiel wesentlich schneller läuft.

Wenn Sie die Konfiguration nachträglich ändern wollen, starten Sie erneut das Installationsprogramm, indem Sie vom STARBALL-Verzeichnis aus INSTALL eingeben. Wählen Sie bitte auch die Option 'Readme-Datei einsehen'. In dieser Datei sind

mehrere wichtige Anmerkungen zur Kompatibilität einiger Systeme enthalten. Benutzer von Windows 95 sollten sich insbesondere mit dem Abschnitt über Windows-Kompatibilität auseinandersetzen. Benutzern der Gravis Ultrasound wird der Abschnitt über Ultrasound empfohlen.

STARBALL STARTEN

Nachdem STARBALL installiert und konfiguriert wurde, geben Sie vom Installationsverzeichnis aus STARBALL ein, um das Spiel zu starten.

Wenn Sie später spielen möchten, wechseln Sie zum Verzeichnis STARBALL und geben STARBALL ein. Bei der CD-Version muß die STARBALL-CD zunächst in das CD-Laufwerk eingelegt werden.

WENN PROBLEME AUFTRETEN

Das Installationsprogramm enthält eine Liste der am häufigsten gestellten Fragen. Starten Sie INSTALL, wählen Sie 'Häufig gestellte Fragen', und suchen Sie in der Liste nach Ihrem Problem. Lesen Sie außerdem die im Installationsprogramm enthaltene README-Datei.

Sollten Sie dann immer noch Probleme haben, versuchen Sie STARBALL neu zu installieren. Dadurch können viele Probleme beseitigt werden. Ihre 'High Scores' befinden sich in der Datei 'HS.DAT', falls Sie diese vor der Neuinstallation sichern möchten.

SPIELSTEUERUNG

Linke Umschalttaste	Linker Flipper
Rechte Umschalttaste	Rechter Flipper
STRG	Rüttelfunktion (Kippen)
Esc	Kontrolltafel
Pause	Pause/Bonusanzeige
Rücktaste	Aktuelles Spiel beenden
F1, F2	Gamma-Korrektur
F3	Gamma zurücksetzen
F5, F6	Hauptlautstärke
F7, F8	Digitaltonlautstärke
F9, F10	Musiklautstärke
F12	Liste der Steuerungsoptionen

Über die Kontrolltafel erhalten Sie Zugriff auf mehrere Optionen, einschließlich Schwierigkeitsgrad, Anzahl der Spieler, Lautstärkeregler und Soundtest.

Verfasser von STARBALL: Volume 11 Software Development; Herausgeber: GameTek (UK) Limited

Alle Programm-Codes und Daten Copyright 1992-1995 Volume 11 Software Development. Die Benutzung einiger Grafiken und Soundeffekte erfolgt unter Lizenz.

STARBALL FRENCH

INSTALLATION - VERSION DISQUETTE

Pour installer Starball à partir d'une disquette, placez-le dans le lecteur de votre ordinateur et tapez:

A:INSTALL

Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devez indiquer le disque destination et le chemin d'accès pour la copie du jeu sur votre disque dur. Il peut s'agir d'un disque quelconque à condition qu'il ait au moins 5 méga-octets d'espace libre.

INSTALLATION - VERSION CD ROM

Placez le CD de Starball dans votre lecteur. Positionnez-vous sur celui-ci en tapant 'X:'. X correspondant à la lettre de votre lecteur de CD. Tapez ensuite:

INSTALL

Suivez les instructions affichées à l'écran. Vous devrez indiquer le disque destination et le chemin d'accès, pour la copie de quelques fichiers.

Sur certains ordinateurs opérant sous Windows 95, le programme d'installation ne fonctionnera peut-être pas si Windows est activé. Ce programme fonctionnera correctement dans le mode MS-DOS.

CONFIGURATION

Lorsque le jeu est installé, vous devez le configurer. Sélectionnez l'option Configure (Configurer) et votre carte sonore. Si vous ne la trouvez pas sur la liste, essayez l'une des options Soundblaster.

Si votre ordinateur a été configuré à l'aide du programme d'installation de votre carte sonore, le paramètre de l'environnement BLASTER a probablement été établi. Par conséquent, vous n'avez pas besoin de sélectionner les paramètres de port, d'IRQ et de DMA. Vous pouvez donc laisser l'option Auto-Configure (Configuration Automatique) du jeu. Si vous avez des doutes, essayez la configuration automatique. Nous vous conseillons de n'apporter des changements que dans le cas où Starball vous indique une erreur ou si vous n'obtenez aucun effet sonore.

Si vous utilisez une carte Gravis Ultrasound, les paramètres de l'environnement, créés par son programme d'installation, doivent être disponibles, sinon Starball ne fonctionnera pas.

Certains ordinateurs comportant une carte vidéo plus lente pourront présenter des problèmes de vitesse d'exécution du jeu. Si c'est le cas, vous pouvez sélectionner l'option de configuration «No Sidepanel» (Pas de fenêtre latérale); le jeu sera beaucoup plus rapide, mais vous n'aurez plus la fenêtre des messages.

Si vous deviez recommencer la configuration ultérieurement, relancez le programme INSTALL en vous positionnant sur le répertoire Starball et en tapant INSTALL.

Veuillez également sélectionner l'option «view readme file» (voir le fichier readme). Il contient des renseignements importants sur la compatibilité de certains systèmes. Nous conseillons aux utilisateurs de Windows 95 de consulter la section Compatibilité Windows et aux utilisateurs de Gravis Ultrasound, celle sur Ultrasound.

LANCER STARBALL

Après l'installation et la configuration de Starball, tapez STARBALL, dans le répertoire où se trouve le jeu, pour le lancer.

A l'avenir, lorsque vous voudrez jouer, passez au répertoire STARBALL et tapez STARBALL. Si vous possédez la version sur CD, vous devrez d'abord placer le CD dans votre lecteur.

EN CAS DE PROBLEMES

Le programme d'installation contient une liste des questions les plus fréquentes. Lancez INSTALL, sélectionnez «Frequently Asked Questions» (Questions Fréquentes) et regardez si votre problème est traité. Consultez également le document README disponible à cet endroit.

Si vos problèmes persistent, vous pouvez essayer d'installer à nouveau Starball. Cela pourrait résoudre de nombreux problèmes, en particulier si des fichiers ont été endommagés ou si des données ont été déplacées. Si vous souhaitez garder votre tableau des meilleurs scores lorsque vous recommencez l'installation, n'effacez pas le fichier «hs.dat».

CONTROLES DU JEU

Maj. Gauche	Flip gauche
Maj. Droite	Flip droit
Ctrl	Secousses (tilt)
Echap.	Panneau de contrôle
Pause	Pause/afficher bonus
Retour Arrière	Fin de partie
F1, F2	Correction gamma
F3	Réinitialiser gamma
F5, F6	Volume d'ensemble
F7, F8	Volume du son numérique
F9, F10	Volume de la musique
F12	Liste des contrôles

Le panneau de contrôle vous donne accès à différentes options, comme le niveau de difficulté, le nombre de joueurs, les niveaux de volume et le test sonore.

Starball a été écrit par Volume 11 Software Development et publié par GameTek (UK) Limited.

Tous les codes et données de programmation font l'objet d'un copyright 1992-1995 Volume 11 Software Development. Certains graphismes et effets sonores sont utilisés sous licence.

ATTENTION

Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice ci-jointe.

La présente ne constitue pas un avis d'investissement, comme le niveau de difficulté, le nombre de joueurs, les niveaux de volume et le fait savoir. Statut a été fait par Volume 11 Software Development et publié par Games (UK) Limited.

Tous les codes et données de programmation font l'objet d'un copyright 1993-1995 Volume 11 Software Development. Certains graphiques et effets sonores sont utilisés sous licence.

ATTENTION

Ces cartes sont personnelles, l'utilisation de ces jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice ci-jointe.

Distributed by:
Gametek (UK) Ltd. 258 Bath Road, Slough, Berkshire SL1 4DX
Gametek Deutschland GmbH, Steinmetzstrasse 20, 41061 Monchengladbach, Germany
Gametek France, 5 rue Jean ROSTAND, B.P. 380, 69746 GENAS Cedex, France
Gametek Inc. 2999 NE 191st Street, North Miami Beach, USA
Starball is a registered trademark of Gametek Inc.
Gametek is a registered trademark of IJE Inc. All Rights Reserved